Mô tả kiến trúc thực thi

**GRIB**

**Hệ thống đặt xe online**

**Thực hiện bởi**

**Nguyễn Đăng Quang  
Vũ Thị Thành Vinh  
Cao Tiến Thắng  
Hoàng Văn Quyền  
Nguyễn Vũ Thanh Tùng**

**OOAD Nhóm 3**

**5 tháng 5 năm 2024**

**Mục lục**

[**1. Giới thiệu**](#_heading=h.3znysh7) **3**

[1.1 Mục đích](#_heading=h.2et92p0) 3

[1.2 Người đọc tài liệu và hướng dẫn đọc](#_heading=h.tyjcwt) 3

[1.3 Phạm vi dự án](#_heading=h.3dy6vkm) 4

[1.4 Tham chiếu](#_heading=h.4d34og8) 4

[**2. Describe Concurrency**](#_heading=h.v9wyz4460oj3) **5**

[2.1 Process Model](#_heading=h.10p7jqlaukgf) 5

[2.2 Process Element Descriptions](#_heading=h.w319ofwug3bi) 5

# Giới thiệu

## Mục đích

Đây là tài liệu **Mô tả kiến trúc thực thi** cho môn học **Phân tích và thiết kế hướng đối tượng - 2324II\_INT3110\_3**.

Báo cáo này được viết dựa trên chuẩn “IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice

for Software Requirements Specifications”. Các nội dung trong báo cáo đã được các thành viên trong nhóm đồng thuận vào cuộc họp Online tối ngày 5 tháng 5 năm 2024.

## Người đọc tài liệu và hướng dẫn đọc

Tài liệu này dành cho:

* Quản lý dự án: Người quản lý dự án quản lý và chịu trách nhiệm về chất lượng của hệ thống. Quản lý dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để lập kế hoạch và phân công công việc.
* Nhà phát triển: Nhà phát triển là người triển khai hệ thống từ thiết kế và tài liệu thành một phiên bản có thể chạy được. Nhà phát triển phải đọc toàn bộ tài liệu để triển khai hệ thống đúng cách.
* Người kiểm thử: Người kiểm thử nên đọc chi tiết để viết kiểm thử đơn vị đặc biệt.
* Người viết tài liệu: Những người sẽ viết tài liệu trong tương lai (báo cáo, biên bản cuộc họp). Nhà viết tài liệu nên đọc để hiểu phần Biểu đồ Sử dụng chính.

Tài liệu này mô tả hệ thống bằng cách phân tách nó thành các tiến trình (process) và luồng (thread). Mô tả cách mà các process tương tác với nhau.

## Phạm vi dự án

Ban đầu, người dùng của phần mềm là các khách hàng và lái xe. Phần mềm sẽ tạo ra môi trường để khách hàng có thể đặt xe để di chuyển hoặc để ship hàng.

Bên cạnh đó, phần mềm cũng hướng tới những người muốn kiếm thêm thu nhập bằng cách đăng ký làm tài xế trên hệ thống, nhận chở khách và ship hàng theo yêu cầu của khách hàng.

## Tham chiếu

[1] Form of presentation IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

# Describe Concurrency

## Process Model

|  |
| --- |
| *Hình 1: Concurrency Process Model* |

## Process Element Descriptions

**UserApplication Process:** Điều khiển giao diện của User Application. Điều khiển các hành động yêu cầu đặt xe, chấp nhận yêu cầu, theo dõi lộ trình của khách hàng và tài xế.

**StaffApplication Process:** Điều khiển giao diện của Staff Application. Điều khiển các hành động quản lý người dùng.

**BookingController Process:** Quản lý việc thực thi các tác vụ cốt lõi để xử lý yêu cầu Booking mỗi lần Booking.  
Có một instance của tiến trình này mỗi lần thực hiện Booking.

**UserOrganizingControllerProcess:**  Quản lý việc thực thi các tác vụ cốt lõi để xử lý các hành động quản lý người dùng  
Có một instance của tiến trình này mỗi lần thực hiện quản lý người dùng.

**DatabaseSystemAccess Process:** Quản lý truy vấn tới Database. Việc truy vấn có thể chậm nên các tiến trình khác vẫn có thể hoạt động trong lúc chờ đợi dữ liệu trả về từ Database.

Có một instance của tiến trình này mỗi lần truy vấn.

**MapAccess Process:** Quản lý theo dõi người dùng thông qua nhà cung cấp dịch vụ Map ngoài. Việc theo dõi có thể chậm nên các tiến trình khác vẫn có thể hoạt động trong lúc chờ đợi kết quả từ Map.

Có một instance của tiến trình này mỗi lần thực hiện theo dõi.

**PaymentSystemAccess:** Quản lý việc truy cập tới hệ thống thanh toán ngoài. Việc xử lý có thể chậm nên các tiến trình khác vẫn có thể hoạt động trong lúc chờ đợi hệ thống thanh toán xử lý.

Có một instance của tiến trình này mỗi lần thực hiện thao tác với hệ thống thanh toán.